

Saloon-dør med sidevegg



Materiale:

Glassflate:

Utført i herdet sikkerhetsglass i klart, frosta eller sotfarget glass.
Tykkelse 6mm og 8mm.

Hengsler og faste veggfester:

Produsert i messing, med forkrommet, børstet krom eller polert messing overflate.
Klempakninger mellom hengsel og glass i klar PVC.

Festelister:

Festelister i aluminium, i eloksert, matt eller høyglans overflate. Festelist er skrudd og limt (MS-polymer) til vegg. Glasset er limt inni festelist med glass-silikon.

Støttestag:

Justerbart stag (eller stag med endefester) er i messing med forkrommet eller børstet krom overflate.

Skruemateriell:

Skruer er i kvalitet A4, rustfritt, syrefast materiale med Torx skruespor.

Håndtak:

Produsert i messing, med forkrommet, børstet krom eller polert messing overflate. 6 mm rustfri stålskrue binder knottene sammen.

Drift/vedlikehold:

Justering av parkeringspunkt for dørhengsle:

2 settskruer med umbrakospor i hull på siden av hengselen låser dørens parkeringspunkt. Løsne begge skruene på alle hengslene, still døren i ønsket parkeringsstilling og stram alle settskruene når døren står i samme stilling. Døren returnerer nå inntil 30 grader åpning.

Støttestag har festeskruer i veggfeste og holder som står på glass. Disse kan etterstrammes hvis behov, eller hvis staget må justeres eller demonteres.

Forbindelse glass - hengsle:

2 umbrakoskruer på hengselens lokk kan med fordel etterstrammes etter noen måneders bruk for å holde trykket på pakninger og glass og hindre at døren siger i hengsle.

Hvis døren har forandret stilling i hengselen må den justeres og skruer strammes på nytt. Gjentar det seg, må det legges inn ekstra pakning mellom glass og hengsle.

Rengjøring:

Både glass og hengsler rengjøres med vanlige vaskemidler for husholdning. Midler som syrer, Klorin og Ammoniakk må ikke benyttes. Glass kan rengjøres med glass-skrape. Jevnlig rengjøring er viktig for at ikke kalkrester skal sette seg fast. Skrapende eller skurende redskap må ikke benyttes da det vil skade metallens overflate.